



*La Informática es una revolución.
Es el cambio. Tiene muchísimo futuro,
y aprendes a trabajar en algo divertido
e interesante*

Salvador Peñalva García
Estudiante de Ingeniería Informática en la UR

¿En qué consiste esta carrera?

Esta carrera te forma como Ingeniero especialista en informática. En particular como Ingeniero de software, que sigue siendo uno de los puestos de trabajo más demandado y valorado según estudios nacionales e internacionales*. Un Ingeniero Informático trabaja en la concepción y creación de software para cualquier finalidad, desde gestión de sistemas informáticos hasta aplicaciones para cualquier entorno: escritorio, web, teléfonos móviles o juegos interactivos.

Los contenidos de este Grado en la Universidad de La Rioja están perfectamente adaptados a las necesidades tecnológicas de la nueva sociedad del conocimiento. El aprendizaje se desarrolla en grupos reducidos de alumnos que cuentan con una atención personalizada por parte de sus profesores.

* www.careercast.com/jobs-rated/jobs-rated-2016-ranking-200-jobs-best-worst

¿Qué sabrás hacer cuando termines?

Podemos considerar esta carrera como el primer paso en el desarrollo de múltiples trayectorias profesionales relacionadas con el desarrollo de software, consultoría informática, ciberseguridad... Por la orientación de la carrera hacia el dominio de bases de datos y la programación de aplicaciones para Internet o dispositivos móviles, estarás capacitado para entender la tecnología que da soporte a muchas de las aplicaciones que utilizas habitualmente (redes sociales, apps y muchas otras). Y es más: tú serás capaz de crear programas similares.

Doble titulación

En la Universidad de La Rioja existe la posibilidad de obtener el título de Grado en Matemáticas y el título de Grado en Ingeniería Informática en 5 años cursando un programa específico.

Grado en INGENIERÍA INFORMÁTICA

¿En qué podrás trabajar?

Podrás ocupar puestos de responsabilidad como informático tanto en pequeñas y medianas empresas (las más numerosas en nuestro entorno) como en grandes organizaciones. Si tienes espíritu emprendedor, también podrás montar tu propia empresa.

¿Qué prácticas puedes hacer?

Las prácticas en empresa no sólo son recomendables; en nuestro grado son obligatorias. Para poder cumplir con este requisito contamos con el apoyo de AERTIC, la Asociación de Empresas Riojanas de las Tecnologías de Información y Comunicación (con más de 50 compañías del ámbito TIC), así como de otras muchas empresas (incluso multinacionales) que demandan personal con habilidades informáticas.

¿Dónde puedes estudiar un semestre?

Los programas de intercambio internacionales y nacionales de la UR permiten estudiar un semestre o un curso completo en otras universidades españolas, de América o Europa.

¿Qué másteres puedes estudiar?

Con el **Máster Oficial en Tecnologías Informáticas** podrás especializarte en un área con un amplio abanico de salidas profesionales relacionadas con la innovación y las nuevas tecnologías, gestionando, desarrollando e implantando proyectos innovadores, sistemas de red y en la nube o técnicas de inteligencia empresarial en el ámbito de análisis de datos.

El **Máster Interuniversitario de Modelización e Investigación Matemática, Estadística y Computación** te permitirá orientar tu carrera profesional hacia la investigación científica en diferentes ramas de las Matemáticas, especializándote en investigación y desarrollo, tanto en el mundo de las aplicaciones industriales como en el de la ciencia básica, para trabajar en empresas, centros tecnológicos y en departamentos I+D+i.

El **Máster en Profesorado** habilita para el ejercicio de la profesión regulada de Profesor de Educación Secundaria Obligatoria y Bachillerato, Formación Profesional y Enseñanzas de Idiomas.

Más información:

www.unirioja.es/grados
oficinaestudiante@unirioja.es
941 299 100

FB: Formación Básica.
OB: Obligatoria.
O: Optativa.
PE: Prácticas Externas.
TFG: Trabajo Fin de Grado.

PRIMER CURSO

Asignaturas	Carácter	ECTS
Cálculo Infinitesimal	FB	6
Cálculo Matricial y Vectorial	FB	6
Matemática Discreta	OB	6
Metodología de la Programación	FB	6
Sistemas Informáticos	FB	6
Estructura de Computadores	FB	6
Tecnología de la Programación	FB	6
Bases de Datos	OB	6
Lógica	OB	6
Física	FB	6

SEGUNDO CURSO

Asignaturas	Carácter	ECTS
Estadística	FB	6
Métodos Algorítmicos en Matemáticas	FB	6
Diseño de Bases de Datos	OB	6
Programación Orientada a Objetos	OB	6
Sistemas Operativos	OB	6
Empresa	FB	6
Especificación y Desarrollo de Sistemas de Software	OB	6
Ingeniería del Software	OB	6
Programación de Bases de Datos	OB	6
Redes de Computadores	OB	6

TERCER CURSO

Asignaturas	Carácter	ECTS
Tecnología Orientada a Objetos	OB	6
Sistemas Distribuidos	OB	6
Administración de Redes y Servidores	OB	6
Arquitectura de Computadores	OB	6
Diseño Tecnológico de Sistemas de Información	OB	6
Procesadores de Lenguajes	OB	6
Proyectos de Informática	OB	6
Programación de Aplicaciones Web	OB	6
Taller Trans. I: Prog. y Proceso de Información	OB	6
Optativas	O	6

CUARTO CURSO

Asignaturas	Carácter	ECTS
Profesión de Ingeniero en Informática	OB	6
Seguridad	OB	6
Taller Trans. II: Bases de Datos y Sistemas de Información	OB	6
Optativas	O	24
Prácticas Externas	PE	6
Trabajo Fin de Grado	TFG	12

TOTAL DE CRÉDITOS

240

ITINERARIOS

Perfiles

- Ingeniería del Software y Sistemas de Información
- Sistemas Informáticos
- Gestión del Conocimiento

Para obtener el perfil el alumno deberá cursar 30 créditos correspondientes al itinerario